



ASTURIA IA 2021 HACKATHON

Desarrollar soluciones basadas en tecnologías de Inteligencia Artificial

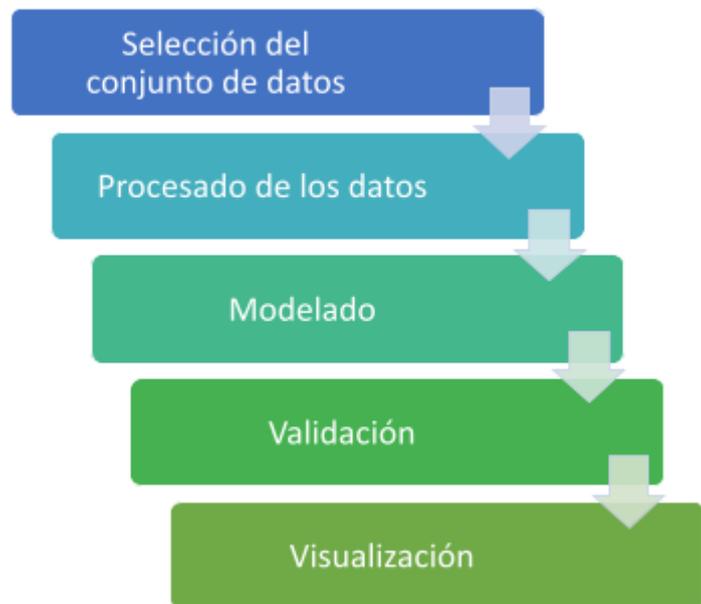
28 DE OCTUBRE - WEBINAR
6 DE NOVIEMBRE - JORNADA PRESENCIAL

INSCRÍBETE



Presentación del problema planteado

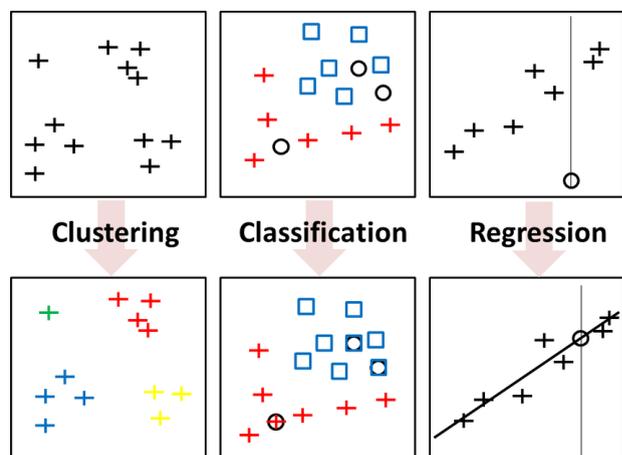
- Desarrollar un **sistema de aprendizaje automático**, ya sea supervisado o no supervisado.
- Se partirá de un **conjunto de datos**, a seleccionar por los participantes.
- Se validarán sus resultados, comprobando las mejores opciones para el modelo final.
- Se complementará con **visualizaciones**, si se considera necesario.



Tipos de problemas

Se dejará abierto el tipo de problema a desarrollar por los participantes, pudiendo seleccionar entre el desarrollo de:

- Aprendizaje automático no supervisado de **clustering**
- Aprendizaje automático supervisado de **clasificación**
- Aprendizaje automático supervisado de **regresión**





Fuentes de datos

La selecci3n del conjunto de datos a utilizar se deja abierta a los participantes. A continuaci3n se proporcionan diferentes recursos donde buscar e identificar tipos de datos muy variados:

- **UCI Machine Learning Repository.**
<https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets.php>
- **Google Dataset Search.**
<https://datasetsearch.research.google.com/>
- **Kaggle.**
<https://www.kaggle.com/>
- **Otras fuentes.**

Herramientas

Para el desarrollo del modelado, se propone la utilizaci3n del lenguaje de programaci3n Python. Proporciona diferentes herramientas y librer as enfocadas a cada uno de los pasos a aplicar:

- **Procesado de datos:** pandas, numpy
- **Modelado:** sklearn
- **Visualizaci3n:** matplotlib, plotly

Se propone la utilizaci3n de los modelos proporcionados por la librer a *sklearn* como base para el modelado, como herramienta de f cil utilizaci3n.